

## 市立幼稚園・保育園・こども園のICT化 「コドモン」の運用を開始します

公立園に保育ICTシステム「コドモン」を導入し、保護者の利便性の向上と保育現場の負担軽減および業務効率化を図ります。  
運用開始にあわせ、市長が園を訪問し、登園の様子を確認します。

### ■日時

令和7年1月17日（金曜日） 8時30分～9時00分

### ■場所

中津川幼稚園（中津川市昭和町6番47号）

### ■出席者

- ・中津川市長 小栗 仁志
- ・中津川市教育長 岩久 義和
- ・教育委員会事務局長 三宅 竹志

### ■内容

- ・園入口で、園児の登園の様子とシステムを使ったQRコードによる登園打刻の様子を確認します。

### ■事業概要

- ・市長公約「シン・なかつがわ構想（ひとづくり）」の実現に向けて、子どもの安全を守るためのICTを導入します。

【運用開始日】令和7年1月6日

【事業名】ICTシステム構築事業

【システム名称】コドモン（株式会社コドモン）

【導入園】公立幼保こども園 11園

【事業費】約1,800万円（うち国補助1/2（デジタル田園都市国家構想交付金））

【概要】・プロポーザルにより導入するシステムを選定

- ・wi-fi ネットワーク環境を整備
- ・運用端末（iPad）を配備
- ・保護者アプリ登録および試行

【主な機能】・24時間いつでも出欠席遅刻などの連絡が可能

- ・QRコードによる登降園打刻
- ・園だよりなどのデジタル化 ほか

（※機能に関する詳細は別紙のとおり）

お問い合わせ先

教育委員会事務局 幼児教育課 幼児教育係 担当者：石原

電話：0573-66-1111（内線4222）

## 保育 ICT システム「コドモン」について

### 「コドモン」でできること

- ・ 24時間いつでも園への出席、欠席、遅刻などの連絡が可能
- ・ QRコード打刻による登降園児の管理、お迎えの連絡
- ・ 園からの連絡の受信
- ・ 連絡帳のやりとり。記録された連絡帳の印刷・製本
- ・ 園行事予定の確認
- ・ 園で測定する身長や体重などの成長記録の確認
- ・ 保育ドキュメンテーションの作成、職員シフトの管理
- ・ 園を介さないキャッシュレスでの写真の販売 など

コドモン HP より ( <https://www.codmon.com/service/> )



★は、導入初期から利用する機能、他の機能は保護者、職員の順応に合わせて順次開始

### コドモン保護者アプリでできること

連絡帳や出欠連絡など、お子さまが通われている施設との連絡がアプリ経由で行えるほか、大事なお子さまの成長記録や思い出をアプリ内で閲覧・管理することができます。

※ 施設の方針や導入状況によってご利用機能が異なります。  
※ すべての機能が使えることは稀であり、施設の状況に応じて徐々に利用が広がっていくことが一般的です。

 <p><b>連絡帳</b></p> <p>日々の連絡帳のやり取りをアプリ上で行えます。</p>	 <p><b>★ 施設への連絡</b></p> <p>遅刻・欠席の連絡や、一時保育の出欠申請などを行えます。</p>	 <p><b>★ 施設からの連絡</b></p> <p>施設からの緊急連絡やお便り、一斉連絡 / 個別連絡を受信できます。</p>	 <p><b>動画の閲覧</b></p> <p>先生が撮影したお子さまの動画を受信し、閲覧できます。</p>
 <p><b>カレンダー(行事・献立表)の閲覧</b></p> <p>行事や給食の献立表などをカレンダー形式で閲覧できます。</p>	 <p><b>写真の閲覧・購入</b></p> <p>施設で撮影された子どもの写真を閲覧したり、プリントやデータで購入できます。</p>	 <p><b>★ 登降園打刻・履歴確認</b></p> <p>アプリ内のQRコード、ICカードなどを使って、登園 / 降園の打刻ができます。</p>	 <p><b>★ アンケートに回答</b></p> <p>施設が配信するアンケートに回答できます。</p>
 <p><b>資料室の閲覧</b></p> <p>施設が共有する各種資料を閲覧・ダウンロードできます。</p>	 <p><b>請求情報の確認</b></p> <p>施設からの請求情報・金額を確認できます。</p>	 <p><b>活動記録の閲覧</b></p> <p>お子さまが夢中で取り組み、学んだ活動の記録を閲覧できます。</p>	 <p><b>成長記録の閲覧</b></p> <p>お子さまの身長や体重、そのほか発達状況や健診結果などを閲覧できます。</p>
 <p><b>バス位置情報の確認</b></p>	 <p><b>連絡帳製本</b></p>		